

Cadence 版图布局软件 Virtuso Layout Editor 快捷键归纳(也就是 Virtuso 中说的 Bindkey)

单击左键选中一个图形(如果是两个图形交叠的话, 单击左键选中其中一个图形, 在单击选中另一个图形)

右键点击拖放用来放大。放大后经常配合 F 键使用, 恢复到全部显示。配合 Tab 键使用, 平移视图。

Shift+左键加选图形, Ctrl+左键减选图形。(Cadence 菜单中大写表示+按 shift, Ctrl 写成^)

F1 显示帮助窗口。

F2 保存。

F3 这个快捷键很有用, 是控制在选取相应工具后是否显示相应属性对话框的。比如在选取 Path 工具后, 想控制 Path 的走向, 可以按 F3 调出对话框进行设置。

F4 英文是 Toggle Partial Select, 就是用来控制是否可以部分选择一个图形。

F5 打开。

F6, F7 帮助上有, 但我试过, 没反应-\_-!!!

F8 Guided Path Create 切换至 L90XYFirst。

F9 是 Filter Size 我不知道怎么用。

Ctrl+A 全选。这个和 windows 下是一样的。

Shift+B Return。这个牵扯到“Hierarchy”。我翻译成“等级”。这个命令就是等级升一级, 升到上一级视图。

B 键 去某一级(Go to Level)。

Shift+C 裁切(Chop)。首先调用命令, 选中要裁切的图形, 后画矩形裁切。

C 键 复制。复制某个图形。

Shift+E 和 E 是控制用户预设的一些选项。

Ctrl+F 显示上层等级 Hierarchy。

Shift+F 显示子单元。

F 键 满工作区显示。就是显示你所画的所有图形。

Ctrl+G(Zoom To Grid)。

G 这个快捷键是开关引力(Gravity)的。Gravity 我觉得和 AutoCAD 里的吸附 Snap 差不多, 就是会吸附到某些节点上去。有时候这个 Gravity 是很讨厌的, 总是乱吸附, 这时可以点击 G 键 关闭 Gravity, 操作完成后再打开。

I 键 插入模块(Instance)。

Shift+K 清除所有标尺。要清除的话总是要清除所有标尺, 这个让人很不爽。

K 键 标尺工具。Ruler

L 键 标签工具。Label。标签要加在特定的 text 层上, 这个有些人总忘记。

Shift+M 合并工具。Merge

M 键 移动工具。Move。点选 Move 工具后, 选中要移动的图形, 然后在屏幕上任意一处单击一下, 这个就是确定移动的参考点, 然后就可以自由移动了。这个也可以通过鼠标先选中一个图形, 移动鼠标当鼠标箭头变成十字方向的时候就可以拖动来实现。

Ctrl+N, Shift+N 和 N 是控制走向的。

Ctrl+N 先横后竖。L90XFirst

Shift+N 直角正交。Orthogonal

N 键 斜 45 对角+正交。Diagonal

Shift+O 旋转工具。Rotate

O 键 插入接触孔。Create Contact

Ctrl+P 插入引脚。Pin

Shift+P 多边形工具。Polygon

P 键 插入 Path，我翻译成“路径”。有人翻译成“管道”。这些最后都要 Convert to Polygon 的。

Shift+Q 打开设计属性对话框。选中一个图形先。

Q 键 图形对象属性。这个实用。经常用来更改图形属性。也是选中一个图形先。

Ctrl+R 是 Redraw 重画。

Shift+R 是 Reshape 重定形。就是在原来的图形上再补上一块图形。

R 键 矩形工具。Rectangle 应该是用的最多的工具了吧。

Ctrl+S 是 Split。我翻译成“添加拐点”。就是配合 Stretch 命令可以是原来直的 Path 打弯。

Shift+S 是 Search 查找。

S 键 拉伸工具。Stretch。要求是框选要拉伸图形，再拉伸。我觉得这个拉伸工具是 Virtuso 版图设计区别于其他绘图软件的精华所在，能在保持图形原有性质的前提下，自由拉伸。这个符合 Layout 布局的要求。

Ctrl+T (Zoom to Set)。

Shift+T (Tree)，我觉得其实应该叫 Hierarchy Tree。

T 键 是 Layer Tap，层切换。这个菜单命令中没有。这个快捷键其实挺方便。按过 T 后点击一个图形，就自动切换到刚刚点击图形的层上去了。有了这个快捷键就不必频繁点击 LSW 窗口了。

Shift+U 重复 Redo。撤销命令后，再反悔。

U 键 撤销 Undo。

Ctrl+V (Type in CIW)

V 键 关联 Attach。这个命令要解释一下。将一个子图形(child)关联到一个父图形(parent)后。关联后，若移动 parent，child 也将跟着移动；移动 child，parent 不会移动。可以将 Label 关联到 Pad 上。

Ctrl+W 关闭窗口。关闭窗口的另一种方法。^\_^

Shift+W 下一个视图。Next View

W 键 前一视图。Previous View

Ctrl+X 适合编辑。Fit Edit。感觉和 F 差不多。

Shift+X 下降一等级。Descend

X 键 (Edit in Place)。这个比较搞，很难翻译。在 Hierarchy 菜单下。

Ctrl+Y 叫 Cycle Select 试了下没成功。

Shift+Y 粘贴 Paste。配合 Yank 使用。

Y 键 区域复制 Yank。和 Copy 是有区别的，Copy 只能复制完整图形对象。

Ctrl+Z 视图放大两倍 Zoom In by 2

Shift+Z 视图缩小两倍 Zoom Out by 2

Z 键 视图放大。

ESC 键 Cancel。

Tab 键 平移视图 Pan。按 Tab，用鼠标点击视图区中某点，视图就会移至以该点为中心。

Delete 键 删除。

BackSpace 键 撤销上一点。这个很有用。就不用因为 Path 一点画错而删除重画。可以撤销上一点。

Enter 键 确定一个图形的最后一点。也可双击鼠标左键结束。

Ctrl+方向键 移动 Cell。

Shift+方向键 移动鼠标。每次半个格点的距离。